

The place to B.



Spelregels SoccerSquash

Over het algemeen komen de regels van SoccerSquash overeen met die van het "gewone" squash. In ieder geval is het mogelijk een wedstrijd SoccerSquash te spelen op een standaard squashbaan.

- ❖ Best of three principe (wie het eerste twee games wint)
 - Een game gaat tot de elf en moet met twee punten verschil worden gewonnen
 - In elke rally wordt een punt gescoord, ongeacht of diegene serveert
- ❖ Serveren binnen serveervak
 - Bij serveren twee voeten op eigen helft, minimaal één been in het servicevak
 - Bij de eerste beurt is de serveerder vrij in keuze in welk vak hij/zij start
 - Winnaar van de voorgaande game mag als eerste serveren
 - Na het winnen van volgende rally moet serveerder vanuit het andere vak serveren totdat de tegenstander een rally wint, die is dan weer vrij in keuze
 - De bal moet vanuit service rechtstreeks tegen de muur tussen de *servicelijn* (middelste rode lijn) en bovenste uitlijn, daarna moet de bal in de helft van de tegenstander terecht komen achter de rode dwarslijn (lijn over de breedte)
 - De service mag vanuit de hand, dropkick of vanaf de grond genomen worden
 - Er is geen herkansing voor een tweede service
- ❖ Spelregels
 - De bal mag één keer de grond raken
 - Je mag de bal drie keer raken (hooghouden)
 - Het hele lichaam mag gebruikt worden, behalve de armen en handen
 - Bij 'hands' krijgt de tegenstander een punt
 - De bal moet na de trap (evt. via zijmuur) de muur raken tussen onderste (*tin*) en bovenste rode lijn zonder de grond te raken
 - De bal mag de lijn niet raken, raken van de lijn is een fout
 - De bal mag niet in één keer, zonder de grond te raken, vanaf de muur de glazen wand raken, in dat geval is de bal 'out' en krijgt de tegenstander een punt, gelijktijdig de vloer en de glazen wand is ook 'out'
 - De bal mag ook niet in één keer via de glazen wand de muur raken
 - De glazen wand mag verder wel volledig in het spel betrokken worden (bij hooghouden dus)
- ❖ Shot-regel
 - Bij het moment dat een speler de bal voor het eerst raakt moet de weg vrij zijn, zodat de bal rechtstreeks de muur kan raken. De tegenstander mag dus niet in de weg staan. Wanneer de tegenspeler hier wel staat, mag de speler die aan de beurt is een "shot" callen. Hij doet dit door zijn hand recht omhoog te steken, "shot" te roepen en niet verder te spelen. Speelt hij wel de bal, dan moet er gewoon doorgespeeld worden. Is de shot-call terecht, dan krijgt de speler direct het punt. De tegenstander moet er dus op letten dat de speler die aan de beurt is, de bal vrij en direct op de muur kan spelen. Als de tegenstander na een 'foute' aanname alsnog in de ruimte richting de muur komt en raakt per ongeluk de bal dan is het een "Let".

VEEL PLEZIER EN SUCCES MET HET SPELEN VAN SOCCERSQUASH